

## ゲームの進め方

3つの世紀があり、各世紀は2ゲームターンで構成されています。

### 1. タイルフェイズ (5.0 章)

8枚の進歩タイルと10枚の領土タイル、5枚の都市タイルを表にします。例外：3人以下で遊んでいる時は5.1項を参照。

### 2. アクションフェイズ (6.0 章)

6回のアクションを行うことができます。

\* **進歩タイルの獲得** (同じ種類の進歩タイルを同時に2枚以上持つことは不可。前世紀に除去されたタイルを取る時は1ゴールド、前々世紀に除去されたタイルを取る時は2ゴールドを支払う)

\* **領土タイルの獲得** (除去されている領土タイルを取る場合でも追加の支払いは必要はない)

\* **都市タイルの獲得** (除去されている領土タイルを取る場合でも追加の支払いは必要はない)

\* **帝国タイルの獲得してキューブを世界地図上に置く**

\* **通商する**

注意：Bターンでは、左側にあるアクションディスクの数と同じ数のゴールド、キューブ、資源ディスク、食料ポイント、勝利ポイントのいずれかを支払う。

### 3. 食料フェイズ (7.0 章)

順番に食料記録トラックを更新します。

\* **食料ポイントが0のマスから1点マイナスされる毎に勝利ポイントを1点ずつ支払う。**

\* **食料ポイントが20のマスから2点プラスされる毎に勝利ポイントを1点ずつ獲得します。**

重要：最後のゲームターンに限り、獲得したり支払ったりする食料ポイントは2倍になる。

### 4. 収入フェイズ (8.0 章)

ゴールド、資源ディスク、キューブを獲得します。都市タイル維持コストを支払います。

### 5. 勝利ポイントフェイズ (9.0 章)

プレイヤーは順番に、領土タイルや都市タイル、エリアの支配による勝利ポイントを獲得します。

### 6. 順番決定フェイズ (10.0 章)

獲得している勝利ポイントの合計が最も少ないプレイヤーから、次のゲームターンの好きな順番を選びます。アクションディスクを順番記録トラックの選んだ順番のマスに置きます。それ以後、獲得している勝利ポイントの合計が少ない順番に、次のゲームターンの順番を決めていきます。

注意：獲得している勝利ポイントの合計が同点ならば、トークンの少ないプレイヤーが次のゲームターンの好きな順番を選びます。

### 1つの世紀の終了

世紀はBターンが終了して、勝利ポイントフェイズの終了後、なおかつ順番決定フェイズの前に終了します。各世紀の終了時には、アクションディスプレイ上のアクションディスクを全て除去します。以下の例外あり。

\* **進歩タイルの維持コストは1枚につき1ゴールド。**

\* **都市タイルの維持コストは1枚につきキューブ1個。**

\* **領土タイルは自分の手元に残ります。**

世界地図上のエリア毎に、自分のキューブの半分（端数切り上げ）を除去します。

## 進歩タイルの一覧

括弧内の数字はその進歩タイルの枚数です。第2～3世紀では、一部の進歩タイルを獲得するためにはゴールドを支払う必要があります。

\* 取ったばかりの進歩タイルはすぐに使えません。次の自分の順番まで待たないといけません。

\* フリーアクションの進歩タイルは同時に何枚でも使えますが、1つのゲームターンに同じ種類の進歩タイルを2枚以上使うことはできません。

\* ゲームターン終了時に、表になった下部が赤色のタイルはタイルディスプレイに戻します。

\* !マークが付いているタイルは獲得した直後に1回しか使えません。使用後は除去されます。

ERA-

### 第1世紀の食料／収入／勝利ポイントのタイル



**農業 (2)**：食料フェイズに食料ポイントを2点獲得します。



**暦**：Aターンの収入フェイズに、アクションディスプレイ上の自分のアクションディスク1個の位置を変更できます。他の横列の同じ縦列であること。できなければ、その左のマスに変更します。空いているマスがない列には変更不可。



**鉄斧 (2)**：収入フェイズに、森タイル1枚につき資源ディスクを1個獲得します。



**鉱業 (2)**：収入フェイズに、山タイル1枚につき資源ディスクを1個獲得します。



**造船 (2)**：収入フェイズに、島タイル1枚につき資源ディスク1個、キューブ1個、食料ポイント1点のどれかを獲得します。

### フリーアクションのタイル



**植民地**：プールにある自分のキューブを2個まで銀行でゴールドに交換できます。キューブはストックに置かれます。



**港 (2)**：ゴールド、キューブ、資源ディスクのどれか1個をゴールド、キューブ、資源ディスクのどれか1個に交換します。



**鉄製武器**：自分のキューブがあるエリアにある他のプレイヤーのキューブを1個除去します。



**街道 (2)**：いずれかのエリアにある自分のキューブを2個まで、プールに戻すもしくは自分のキューブがある他のエリア（新大陸と極東も含む）に置き直します。2個を別々に置き直しできます。