

# 戦闘結果表

装甲／塹壕にいる  
目標

0は常に成功です。  
9は常に失敗です。

非装甲  
目標

装甲／塹壕にいる目標										非装甲目標									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
C	S	S	C	1	1	E	E	E	E	1	S	S	C	C	1	E	E	E	E
C	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S	S	C	C	1	E	E	C	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S	C	C	1	1	E	E
C	S	S	C	1	1	E	E	E	E	C	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S	S	S	C	1	E
C	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S	C	C	1	1	1	S <sup>2</sup>	S	S	C	C	1	E	E	E
C	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	C	C	1	1	1	1	S <sup>2</sup>	S	C	C	1	E	E	E	E
C	S <sup>2</sup>	S <sup>2</sup>	S	S	S	C	1	1	1	1	S	S	C	C	1	E	E	E	E

## 直接射撃&間接射撃レーティングの修正

中隊ボーナス：+2 (TQCに成功した時のみ)

射程 (対非装甲)：1ヘクス：0、2~3ヘクス：-1、4ヘクス：-2、5~6ヘクス：-3、7ヘクス：-4

射程 (対装甲)：1ヘクス：0、最大射程：-2、それ以外：-1

防御レーティング：+/- (目標ユニットの防御レーティング)

規模修正：0~4ステップ：0、5~6ステップ：+1、7~8ステップ：+2

夜間/砂嵐：-2

霧：-1

マーカー類：+/- (マーカーに記載)

※間接射撃は射程修正を適用しません。  
※航空攻撃はプラス修正のみ適用します。

## 戦闘結果の説明

S?	制圧判定	1	ステップロス
S	制圧	E	壊滅
C	損耗打撃		

## 白兵戦射撃レーティングの修正

突撃する攻撃側ユニットを射撃：+2

退却する防御側ユニットを射撃：+2

射撃レーティングと白兵戦レーティングで射撃します。赤色の白兵戦レーティングを持つユニットは、白兵戦レーティングで2回射撃できます。

※防御側に装甲ユニットや塹壕にいるユニットがあると、攻撃側ユニットは、戦意チェックしなければなりません。

※TQCに成功すれば、射撃レーティングと白兵戦レーティングの両方に中隊ボーナスを適用します。

※射程修正を除く全ての直接射撃の修正を適用します。

## ビル・ハケムにいるフランス軍ユニットの修正

部隊練度レーティング：+1

防御レーティング：-2

射撃レーティングと白兵戦レーティング：+1

装甲／塹壕の目標として戦闘を解決します。

臨機射撃と白兵戦では、防御施設の修正を適用しません。

## 臨機射撃の射撃レーティングの修正

射程 (対非装甲)：1ヘクス：0、2~3ヘクス：-1、4ヘクス：-2、5~6ヘクス：-3、7ヘクス：-4

射程 (対装甲)：1ヘクス：0、最大射程：-2、それ以外：-1

防御レーティング：+/- (目標ユニットの防御レーティング)

規模修正：0~4ステップ：0、5~6ステップ：+1、7~8ステップ：+2

夜間/砂嵐：-2

霧：-1

マーカー類：+/- (マーカーに記載)

目標ユニットがFZからFZ外へ移動：-1

目標ユニットがFZ内に移動：+3

白兵戦から退却する目標ユニットを臨機射撃：+2

地雷原ヘクスに移動：+1

※中隊ボーナスは臨機射撃には適用しません。

(全ての修正は累積します — ダイスの目を修正するのではなく、射撃レーティングを修正します)

## 航空攻撃時間結果表

ダイスの目	航空攻撃するターン
0	0500
1	0700
2	0900
3	1100
4	1300
5	1500
6	1700
7	1900
8~9	夜間

天候が砂嵐や霧、夜間ターン等の理由によって航空攻撃できなければ、その日の航空攻撃は失われます。

## 航空攻撃結果表

ダイスの目	航空攻撃するターン
-11~-9	フランス軍は2派兵ポイントを喪失
-8~-4	フランス軍は1派兵ポイントを喪失
-3~+1	効果なし
+2~+4	1個のRAFが航空攻撃
+5~+7	2個のRAFが航空攻撃
+8~+9	3個のRAFが航空攻撃

## 無線連絡の修正

監視所からユニットが観測している：+1

※9が出ると無線連絡は失われて、弾幕マーカーも置けません。

※独立フォーメーションに所属するユニットが観測している時は、無線連絡中マーカーを置けません。

(全ての修正は累積します)

