

1 1939 



ポーランド歩兵
防御で+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

2 1939 



イギリス欧州派遣軍
BEFをフランスの
港湾に配置する

2 1939 



DENMARK NORWAY
SWEDEN FINLAND

外交
上記の中立国を1つ選択し、
外交の判定のダイスの目に
+1する

2 1939 



グラフシュペー追撃戦
イギリス巡洋艦は
+2ステップ (合計)

3 1939 



Renault R35

ザール攻勢
1つの境界限度+1
攻撃/退却

2 1939 



冬戦争
フィンランド国内の
1つの境界限度+1
攻撃/退却

0 1940 



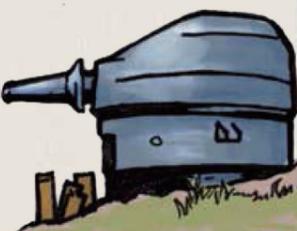
ジツクリーク
移動可だが、攻撃不可

2 1940 



植民地部隊
1個の植民地部隊を
ツーロン (TOULON) に
配置する

3 1940 



マジノ線
要塞は+1 攻撃力

4 1940 



空母の襲撃
イギリス空母は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1940 



Spitfire Mk II

彼らの最良の日々
イギリス空軍は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1940 



我らは断じて降伏しない
イギリス歩兵は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1940 



BULGARIA ROMANIA
TURKEY

外交
上記の中立国を1つ選択し、
外交の判定のダイスの目に
+1する

4 1940 



黒い悪魔
完全戦力のソ連海兵隊
(Marine) をセバストポリ
(Sevastopol) に配置する

2 1941 



EIRE PORTUGAL
SPAIN

外交
上記の中立国を1つ選択し、
外交の判定のダイスの目に
+1する

3 1941 



アンザック
ANZAC 歩兵 (完全戦力) を
味方の港湾に配置する

3 1941 



ウルトラ
枢軸軍プレイヤーの
2枚のカードを調べる
(無作為に選択)

4 1941 



Matilda Mk II

砂漠の戦争
戦闘は第3戦闘ラウンド
まで続く
(北アフリカのエリアのみ)

4 1941 



大西洋の戦い
イギリス巡洋艦は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1941 



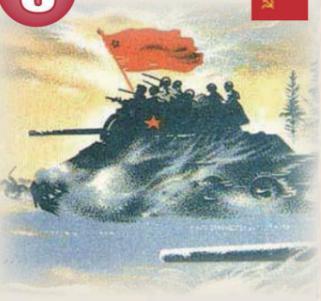
シベリア部隊
打撃部隊 (Shock1) と
ジューコフをモスクワ
(Moscow) に配置する

4 1941 



ジューコフ元帥
ソ連司令官に
+1ステップ

5 1941 



冬季攻勢
戦闘は第3戦闘ラウンド
まで続く
(冬季の戦闘のみ)

3 1942 



ティータイム
イギリス歩兵は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1942 



ドイツの優位
2個のユニットを
アメリカから味方の港湾に
配置する

4 1942 



M4 "Sherman"

レンドリース
イギリス軍ユニットは
+2 ステップ (合計)

5 1942 



空軍の大勝利
爆撃機は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1942 



パルチザン
ソ連国内の1個のドイツ軍
ユニットは-2 ステップ
(ドイツ軍が選ぶ)

4 1942 



大祖国戦争
ソ連歩兵に
+3 ステップ (合計)
(参戦していれば)

4 1942 



一歩も退くな
ソ連歩兵は二重防御
(1回の戦闘のみ)

5 1942 



冬季戦闘
完全攻撃力で射撃
(冬季中の1回の戦闘のみ)

3 1943 



テヘラン会談
イギリス、アメリカ、
ソ連のユニットは
各+1 ステップ

4 1943 



フランスのレジスタンス
フランス国内の1個のドイツ軍
ユニットは-2 ステップ
(ドイツ軍が選ぶ)

5 1943 



爆撃機のレーダー
爆撃機は+1 攻撃力
(1回の海戦)

6 1943 



柔らかい下腹部
地中海沿岸エリアの
1つの戦闘は第3 戦闘
ラウンドまで続く

3 1943 



スパイ組織 "ルーシー"
枢軸国の現在のイベントを
無効にする

4 1943 



水面下の橋
1つの河川の境界限度+1
攻撃/退却

5 1943 



祖国の戦争
ソ連歩兵は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

6 1943 



クルスク大戦車戦
ソ連装甲は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1944 



"Deuce and a Half"

火の玉急行
イギリスまたはアメリカの
司令官は+1 ステップ

5 1944 



空挺降下作戦
空挺は+1 攻撃力

6 1944 



B17's

大空襲
爆撃機は2回射撃する
(1回の戦闘のみ)

7 1944 



Patton

大突破作戦
1つの境界限度+1
攻撃/退却
(USAのみ)

4 1944 



USA Willy MB Jeeps

レンドリース
ソ連歩兵は
+2ステップ (合計)

5 1944 



BM-13

スターリンのオルガン
ソ連歩兵は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

6 1944 



T-34

攻勢作戦
1つの境界限度+1
攻撃/退却

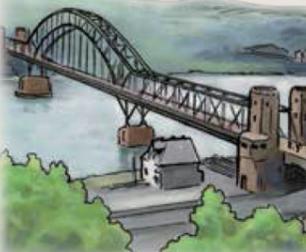
7 1944 



Sturmovik IL-2

バグラチオン作戦
ソ連空軍は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1945  



レマゲン鉄橋

1つの河川の境界限度+1
攻撃/退却

4 1945  



P-51 Mustang

長距離戦闘機
アメリカ空軍は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

5 1945  



突破作戦
イギリス歩兵はドイツ歩兵
より先に射撃する

6 1945  



Montgomery

大攻勢
イギリス歩兵は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1945 



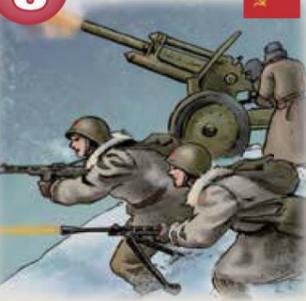
人海戦術
ソ連歩兵は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1945 



ソ連軍の突進
ソ連装甲は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

5 1945 



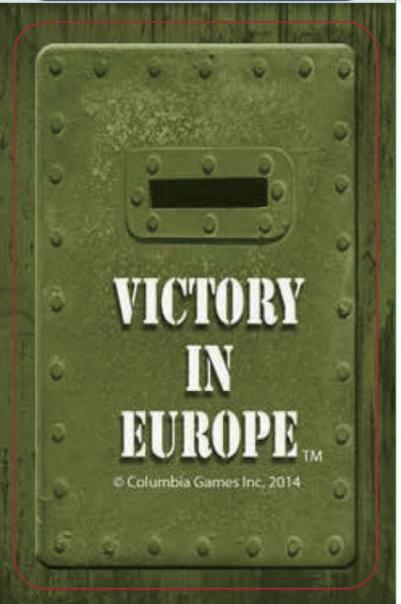
マスキロフカ
1つの境界限度+1
攻撃/退却

6 1945 



Stalin

スターリンの勝利
2個のソ連司令官は
各+1ステップ



2 1939

U-77 による攻撃
潜水艦は+2 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

1 1939

奇襲
戦闘は第3 戦闘ラウンド
まで続く

3 1939

ポケット戦艦
巡洋戦艦は+1 攻撃力

2 1939

外交
上記の中立国を1つ選択し、
外交の判定のダイスの目に
+1する

2 1939

電撃戦
爆撃機は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

2 1939

電撃戦
装甲は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

2 1940

外交
上記の中立国を1つ選択し、
外交の判定のダイスの目に
+1する

2 1940

ブランデンブルク部隊!
1つの境界限度+1
攻撃/退却

3 1940

新ローマ帝国
イタリア軍歩兵は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1940

アドラー・ターク
空軍は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1940

黄作戦
装甲は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1940

英本土爆撃
爆撃機は+1 攻撃力
(イギリス国内の1エリア)

4 1940

電撃戦
1つの境界限度+1
攻撃/退却

5 1940

至福のとき
潜水艦は+1 攻撃力
(全ての戦闘)

2 1941

空挺降下作戦
空挺は+1 攻撃力

2 1941

外交
上記の中立国を1つ選択し、
外交の判定のダイスの目に
+1する

3 1941

ドイツアフリカ軍団
DAK ユニット (完全戦力)
を配置する
(北アフリカの味方の港湾)

3 1941

コンドル軍団
爆撃機は+1 攻撃力
(1回の海戦のみ)

4 1941

パンツァーブリッツ
装甲は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1941

砂漠の戦争
戦闘は第3 戦闘ラウンド
まで続く
(北アフリカのエリアのみ)

5 1941

ビスマルク
戦艦は+1 攻撃力

5 1941 +



バルバロッサ作戦
2つの境界限度+1
攻撃/退却

2 1942 +



解放軍
ソ連国内のドイツ歩兵に
+2ステップ (合計)

3 1942 +



FW-190
対地攻撃
爆撃機は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1942 +



王国軍
イタリア歩兵は
+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1942 +



ドイツ陸軍
歩兵は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1942 +



UB VIIc
ウルフバック
潜水艦は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1942 +



150 mm
奇襲
1つの境界限度+1
攻撃/退却

5 1942 +



青作戦
ソ連国内の1つの戦闘が
第3戦闘ラウンドまで続く

5 1942 +



Panzer IV
電撃戦
装甲は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

2 1943 +



RMS ローマ
戦艦は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1943 +



Hitler
死守命令
防御側の歩兵は+1 攻撃力
ただし、退却不可
(1回の戦闘のみ)

3 1943 +



カセリーヌ峠
北アフリカの枢軸軍
ユニットは+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1943 +



Albert Speer
戦時経済体制
+3ステップ (合計)

4 1943 +



88mm 高射砲
歩兵は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1943 +



忠誠を誓う
SS部隊は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

5 1943 +



Manstein
バックハンドブロー
完全攻撃力で射撃
(冬季の1回の戦闘のみ)

5 1943 +



Panzer V
(Panther)
チタデレ作戦
装甲は+1 攻撃力
(2回の戦闘のみ)

2 1944 +



泥濘
ユニットは移動不可
(ソ連国内の1エリア)

3 1944 +



Me-262
ジェット戦闘機
空軍は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1944 +



Mortar 42 (120mm)
迫撃砲
歩兵は+1 攻撃力
(1回の戦闘のみ)

3 1944 +



大西洋の壁
1個の要塞を
フランスへ移動させる

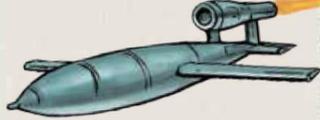
4 1944 +



Panzerschreck

要塞
防御側の歩兵は二重防御
(1回の戦闘のみ)

4 1944 +



V1 飛行爆弾
イギリス国内の
2個のユニットは
各-1ステップ

4 1944 +



遠すぎた橋
ドイツ国内に隣接する
イギリス軍ユニットは
-2ステップ (合計)

5 1944 +



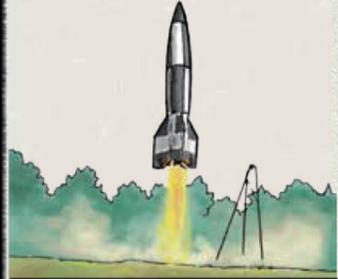
総力戦
+2ステップ (合計)

2 1945 +



国民擲弾兵
ドイツ国内の歩兵は
+2ステップ (合計)

2 1945 +



V2 ロケット
3個の連合軍ユニットは
各-1ステップ

3 1945 +



バヴァリア要塞
防御側の歩兵は+2攻撃力
ただし、退却不可
(1回の戦闘のみ)

3 1945 +



総統地下壕
ドイツ歩兵は
+2ステップ (合計)

3 1945 +



Tiger II

冬季攻勢
完全攻撃力で射撃
(冬季中の1回の戦闘のみ)

3 1945 +



爆破
渡河中の敵歩兵は
-1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1945 +



奇襲
歩兵は+1攻撃力
(1回の戦闘のみ)

4 1945 +



神々の黄昏
補給による
損耗を無視する

